

- 9** Sapendo che una moneta è truccata e che la probabilità che esca «testa» in un lancio è pari a p , determina i possibili valori che può assumere p , sapendo che la probabilità che esca testa esattamente 2 volte lanciando 4 volte la moneta è $\frac{8}{27}$.

- 9 Se p è la probabilità che esca testa in un lancio, la probabilità che esca croce sarà $1 - p$. Si tratta di un problema di prove ripetute, quindi la probabilità che in 4 lanci esca 2 volte testa e 2 volte croce è data da:

$$\binom{4}{2} p^2 (1-p)^{4-2}.$$

Imponiamo che tale probabilità sia uguale a $\frac{8}{27}$ e ricaviamo p :

$$\binom{4}{2} p^2 (1-p)^2 = \frac{8}{27} \rightarrow 6p^2 (1-p) = \frac{8}{27} \rightarrow$$

$$[p(1-p)]^2 = \frac{8}{162} \rightarrow [p(1-p)]^2 = \frac{4}{81}.$$

Abbiamo ottenuto un'equazione pura di secondo grado nella variabile $p(1-p)$. Quindi:

$$p(1-p) = \pm \frac{2}{9} \rightarrow p - p^2 = \pm \frac{2}{9}, \text{ con } 0 \leq p \leq 1 \text{ perché } p \text{ è una probabilità.}$$

Cerchiamo ora i valori di p che risolvono le due equazioni di secondo grado in p .

Dalla prima equazione otteniamo:

$$p - p^2 = \frac{2}{9} \rightarrow 9p^2 - 9p + 2 = 0 \rightarrow$$

$$p = \frac{9 \pm \sqrt{81 - 72}}{18} = \frac{9 \pm 3}{18} \rightarrow p_1 = \frac{2}{3} \vee p_2 = \frac{1}{3}.$$

Entrambi i valori sono accettabili perché verificano la condizione $0 \leq p \leq 1$.

Dalla seconda equazione otteniamo:

$$p - p^2 = -\frac{2}{9} \rightarrow 9p^2 - 9p + 2 = 0 \rightarrow$$

$$p = \frac{9 \pm \sqrt{81 + 72}}{18} = \frac{9 \pm \sqrt{153}}{18} \rightarrow$$

$$p_1 \simeq -0,19 \vee p_2 \simeq 1,19.$$

Entrambi i valori non sono accettabili perché $p_1 < 0$ e $p_2 > 1$.

Alternativamente, il procedimento diventa più snello se si utilizza la relazione:

$$0 \leq p \leq 1 \rightarrow 0 \leq p(1-p) \leq 1.$$

Infatti l'equazione $p(1-p) = -\frac{2}{9}$ non deve essere risolta perché è impossibile e quindi $p(1-p) = \frac{2}{9}$ è l'unica equazione da risolvere.

Se non si riconosce l'equazione pura di secondo grado, un altro modo di procedere è il seguente.

$$\binom{4}{2} p^2 (1-p)^2 = \frac{8}{27} \rightarrow$$

$$6p^2 (1 + p^2 - 2p) = \frac{8}{27} \rightarrow 81p^2 (1 + p^2 - 2p) = 4 \rightarrow$$

$$81p^4 - 162p^3 + 81p^2 - 4 = 0.$$

Scomponiamo il polinomio $f(p) = 81p^4 - 162p^3 + 81p^2 - 4$ con la regola di Ruffini.

Gli zeri del polinomio vanno cercati tra le frazioni del tipo $\frac{n}{m}$ con n divisore di 4 e m divisore di 81.

Procedendo per tentativi si trova che $f(\frac{1}{3}) = 0$, quindi $f(p)$ è divisibile per $(p - \frac{1}{3})$.

Procediamo con lo schema di Ruffini:

$\frac{1}{3}$	81	-162	81	0	-4
		27	-45	12	4
	81	-135	36	12	0

Otteniamo:

$$f(p) = (p - \frac{1}{3})(81p^3 - 135p^2 + 36p + 12) = 3(p - \frac{1}{3})(27p^3 - 45p^2 + 12p + 4).$$

Procedendo in maniera analoga a prima, troviamo che $\frac{2}{3}$ è uno zero del polinomio di terzo grado.

$\frac{2}{3}$	27	-45	12	4
		18	-18	-4
	27	-27	-6	0

Il polinomio si scompone ulteriormente nella forma:

$$f(p) = 3(p - \frac{1}{3})(p - \frac{2}{3})(27p^2 - 27p - 6) = 9(p - \frac{1}{3})(p - \frac{2}{3})(9p^2 - 9p - 2).$$

Calcoliamo, infine, le radici del polinomio di secondo grado:

$$9p^2 - 9p - 2 = 0 \rightarrow$$

$$p = \frac{9 \pm \sqrt{81 + 4 \cdot 9 \cdot 2}}{18} = \frac{9 \pm \sqrt{153}}{18} \rightarrow$$

$$p_1 = \frac{9 - \sqrt{153}}{18} < 0 \vee p_2 = \frac{9 + \sqrt{153}}{18} > 1.$$

Poiché rappresenta una probabilità, p deve essere compreso fra 0 e 1, estremi inclusi.

Quindi i valori di p compresi fra 0 e 1 che annullano $f(p)$ sono due: $\frac{1}{3}$ e $\frac{2}{3}$.

Concludiamo che nel caso in esame della moneta truccata, in cui l'evento «in 4 lanci esce 2 volte testa» si realizza con probabilità $\frac{8}{27}$, la probabilità che esca testa in un lancio è $\frac{1}{3}$ o $\frac{2}{3}$.